ETUDE IMPACT EMPLOI

PROJET EUROPACITY

Novembre 2011

SOMMAIRE

Avant-propos *3*

1) Objectifs de l'étude 3
2) Les champs de l'étude 3
   A. Périmètre géographique de l'étude 3
   B. Les champs temporels de l'étude 4
3) Précisions méthodologiques 4

PARTIE I : Estimations (objectivées) quantitatives *8*

1) Phase de construction du complexe EuropaCity 9
   A. Mesure de l'emploi direct 9
   B. Mesure de l'emploi induit 9
   C. Synthèse de la situation en emploi 9
2) Phase d'exploitation du complexe EuropaCity 10
   A. Mesure de l'emploi direct 10
   B. Mesure de l'emploi induit 11
   C. Synthèse de la situation en emploi 11

PARTIE II : Nature des emplois et niveaux de qualification *13*

1) Phase de construction 14
   A. Niveau de qualification des emplois directs 14
   B. Nature des emplois directs 15
2) Phase d'exploitation 16
   A. Niveau de qualification des emplois 16
   B. Nature des emplois 17

Annexe *19*

Avant-propos

1) Objectifs de l'étude

Dans un esprit d'anticipation, **l'étude a pour objet** :

- **D'évaluer de manière quantitative** le nombre d'emplois mobilisés lors de la construction puis l'exploitation du complexe EuropaCity sur le territoire de Gonesse,
- **D'identifier de manière qualitative la typologie de ces emplois** par la construction et l'exploitation du complexe EuropaCity sur le territoire.

Au-delà de l'objet, l'étude doit également contribuer à atteindre un objectif :

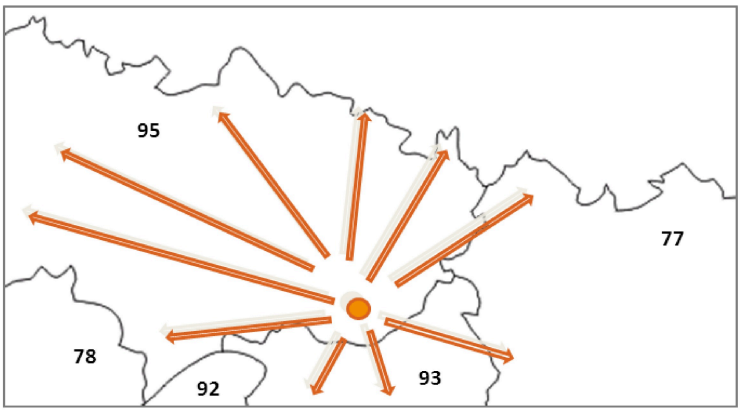
Intégrer le projet aux déterminants socioéconomiques du territoire, en en faisant un des éléments concourant au développement du territoire en y intégrant son potentiel RH comme un facteur clef de réussite.

In fine, l'objectif central de cette approche quantitative et qualitative des besoins / ressources en emploi mobilisés par le projet est de **contribuer à l'élaboration d'une stratégie collective partagée par tous les acteurs du territoire en vue d'enclencher le plus en amont possible un processus de construction d'une offre globale de Formation (Formation Initiale et Formation Professionnelle) capable d'optimiser les capacités des habitants du territoire à occuper à terme les emplois portés par l'exploitation du projet.**

2) Les champs de l'étude

A. Périmètre géographique de l'étude

Le fait d'implanter le projet EuropaCity sur le triangle de Gonesse aura bien sûr des répercussions sur la mobilisation en emploi à la fois sur ce territoire mais aussi sur un périmètre plus large.



Néanmoins, à ce stade d'études et d'analyses, nos travaux portent essentiellement sur des **estimations objectivées** des emplois mobilisés (approche quantitative : combien d'emplois mobilisés ? et approche qualitative : quels emplois ?), sans que nous soyons en mesure de déterminer quel sera l'origine géographique des actifs mobilisés pour occuper ces emplois.

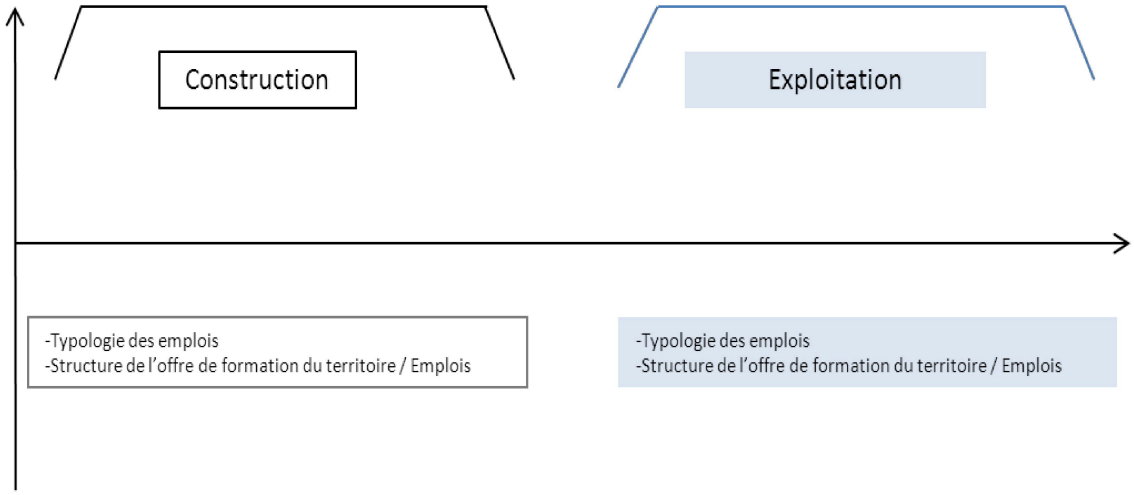
Cet aspect, essentiel de la dynamique globale de projet, relève davantage d'une stratégie sociale et d'une volonté des acteurs du territoire à se saisir de cette question **avec le porteur du projet** qui en exprime clairement l'intention.

B. Les champs temporels de l'étude

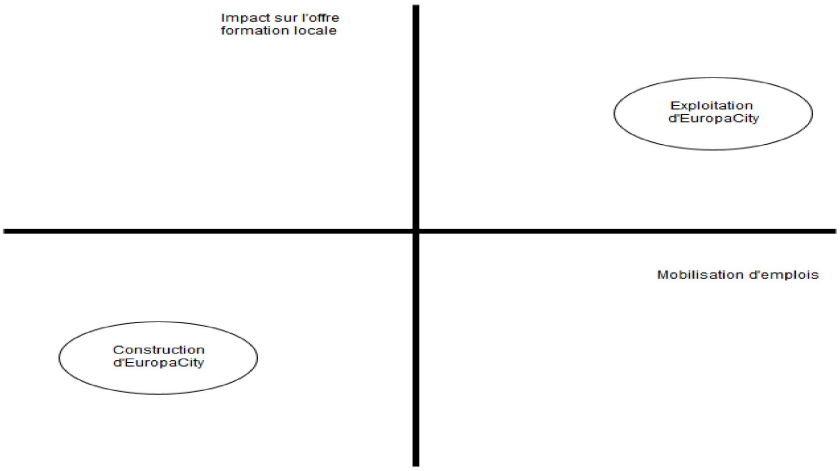
Comme il est de tradition pour ce type de grand projet, et pour appréhender l'ensemble des effets sur l'emploi, il a été distingué :

- La phase de construction d'EuropaCity,
- La phase d'exploitation du complexe.

Cette séparation permet de distinguer les effets provisoires des effets pérennes d'EuropaCity sur l'emploi et la formation sur le département du Val d'Oise et le nord de la Seine Saint Denis.



Nous avons également abordé sous cet angle (distinction des deux phases) la mise en perspective des Ressources Formatives du Territoire (Formation Initiale et Formation Professionnelle) en mettant en évidence la corrélation entre la main d'œuvre mobilisée (théoriquement) par le projet et le potentiel actuel du territoire (dans une vision élargie).



3) *Précisions méthodologiques*

Les résultats présentés sont à considérer comme des **estimations objectivées** des impacts en termes d'emplois que devraient mobiliser EuropaCity dans sa phase de construction puis dans sa phase d'exploitation, sur la base d'une réalisation du complexe fidèle au projet tel qu'il est présenté et sans mettre en question le niveau d'activité commerciale qu'il sera en mesure de provoquer.

Nos estimations portent ainsi sur la mesure de :

- L'emploi direct ;
- L'emploi indirect ;
- L'emploi induit…

et ce pour les deux phases distinctes – Construction / Exploitation.

Définitions :

Emploi direct :
Il s'agit des salariés employés pour la construction et l'exploitation du complexe EuropaCity.

Le travail des fournisseurs, sous-traitants, prestataires de service et des intérimaires n'est pas pris en compte.

Emploi indirect :
Il s'agit de salariés employés par les fournisseurs, sous-traitants et prestataires de services qui réalisent des commandes en biens et services au profit des exploitants et des constructeurs du complexe EuropaCity.

Emploi Induit :
Il s'agit des emplois induits dans la zone d'impact par les dépenses des ménages des salariés des constructeurs et exploitants du complexe EuropaCity.

Méthodes de calcul :

La mesure de l'emploi direct

Evaluation de l'emploi direct pour la phase construction :

Les emplois liés à la phase de construction sont calculés à partir des dépenses d'investissements converties en productions des secteurs du bâtiment et des travaux publics elles-mêmes converties en emplois à partir des ratios de l'enquête annuelle d'entreprise. Les résultats obtenus ont été vérifiés à l'aide de ratios d'emploi obtenus auprès des professionnels du secteur.

Evaluation de l'emploi direct pour la phase exploitation :

Les emplois directs liés à l'exploitation sont obtenus grâce à des ratios d'emploi calculés à partir des surfaces d'exploitations des différentes activités d'EuropaCity. Ces ratios d'emploi ont été obtenus auprès des professionnels des secteurs du tourisme et du commerce.

La mesure de l'emploi indirect

Nous n'avons pas pratiqué de mesure (estimations objectivées) de l'emploi indirect lié au projet.

En revanche, nous avons utilisé une méthode d'appréciation qui consiste en l'application d'une matrice input - output permettant la décomposition statistique de la circulation des biens et des services entres les différents secteurs économiques.

Cependant, aucune méthode ne permet ni de **localiser** objectivement ces emplois ni en l'état de produire une estimation fine des effets volumétrique sur l'emploi global.

Ainsi, l'application de la matrice input-output permet d'estimer très grossièrement les emplois « indirects » provoqués par l'activité économique liée au projet, sans qu'il soit possible d'affirmer les retombées précises sur le territoire et sans que cette estimation puisse être considérée comme véritablement complète.

(Cf. annexe)

La mesure de l'emploi induit

Le zonage élémentaire de calcul de l'effet induit est le bassin de vie dans lequel réside la famille concernée. La méthode retenue pour la mesure de l'emploie induit fait l'hypothèse qu'1/3 de la masse salariale distribuée aux salariés est consommée localement. Le calcul proprement dit s'appuie sur des ratios issus de la comptabilité nationale.

Afin de mesurer l'emploi induit, il convient donc :

- d'identifier le nombre d'emplois directs par secteur d'activité,
- puis d'évaluer la masse salariale générée par ces emplois directs,
- pour ensuite évaluer le montant de cette masse salariale consommée localement,
- pour enfin mesurer le nombre d'emplois induits.

Autres effets non pris en compte

Un certain nombre d'effets ne sont pas pris en compte dans le cadre de notre étude. Les données dont nous disposons ne nous permettent pas d'évaluer une partie des effets directs, indirects et induits d'EuropaCity sur le territoire du Val d'Oise et du nord de la Seine-Saint-Denis.

Nous avons donc décidé d'exclure de notre analyse les éléments suivants :

Pour les effets directs

- *Achat du terrain : le montant envisagé pour l'acquisition du terrain sur lequel est prévu la construction du complexe EuropaCity n'est pas encore estimé.*
- *Travaux d'aménagement du site incombant aux acteurs publics : les montants d'investissement pris en compte lors du chantier ne concernent que ceux réalisés par le bailleur et les preneurs. Les travaux restant à la charge des pouvoirs publics, s'il en existe (aménagement des carrefours giratoires, des échangeurs autoroutiers), ne sont pas comptabilisés dans les simulations.*

Pour les effets induits :

- *Réinjection des recettes fiscales supplémentaires générées par le centre dans l'économie locale (taxe foncière et professionnelle collectée auprès des commerçants du centre notamment) : achats de matériel, de prestations de service, distribution de subventions…*

La réalisation des cartographies métiers :

Pour réaliser la cartographie des métiers « EuropaCity », nous nous sommes appuyés sur les travaux effectués par les observatoires de branche des secteurs d'activité du commerce, du tourisme et du BTP ainsi que sur les études réalisées par le Centre d'Etudes et de Recherches sur les Qualifications (CEREQ) sur les branches professionnelles.

Afin d'évaluer les besoins en formation pour les emplois qui seront mobilisés dans le cadre de la construction et de l'exploitation du complexe EuropaCity, nous avons à l'aide des fiches métiers ROME attribué des niveaux de diplôme aux métiers « EuropaCity » selon la numérotation définie par les ministères de l'Education Nationale et de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche.

- Niveau 5 : BEP/CAP
- Niveau 4 : Bac, BT, BP, BPJEPS, etc.
- Niveau 3 : BTS, DUT, DEUST, etc.
- Niveau 2 : Licence
- Niveau 1 : Master 1, master 2

EuropaCity

Résultats de l'étude d'impact Emplois

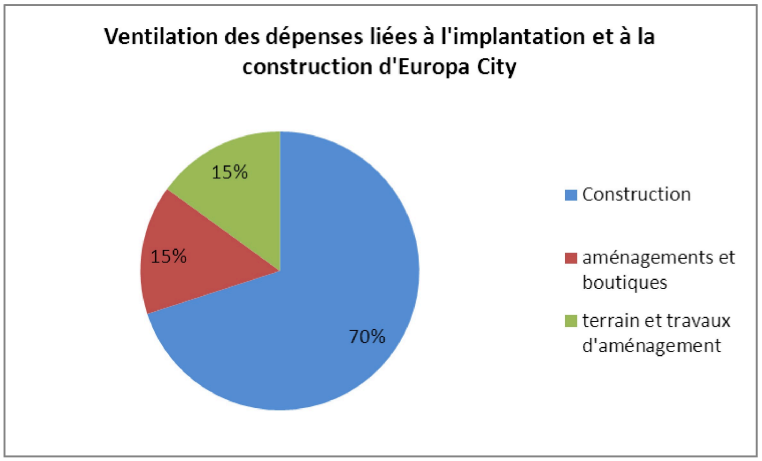
PARTIE I : Estimations *(objectivées)* quantitatives

1) *Phase de construction du complexe EuropaCity*

A. Mesure de l'emploi direct

12 600 emplois directs seront mobilisés durant la phase de construction d'EuropaCity. Si on se base sur une période de chantier de trois ans, cela représente environ 4 200 emplois mobilisés chaque année. **Il s'agit essentiellement d'emplois appartenant au secteur d'activité du BTP.**

La ventilation des dépenses liées à l'implantation et à la construction du complexe nous permet d'affiner ce résultat et d'estimer que 85 % des 12 600 des emplois directs mobilisés seront des emplois du bâtiment et que 15 % seront des emplois des travaux publics.



- **10 710 emplois directs mobilisés dans le secteur du bâtiment**
- **1 890 emplois directs mobilisés dans le secteur des travaux publics.**

B. Mesure de l'emploi induit

L'échelle théorique retenue est **qu'un 1/3 du montant des salaires des 12 600 salariés** qui travailleront sur le chantier d'EuropaCity **sera consommé sur le territoire du Val d'Oise et du nord de la Seine-Saint-Denis**. Afin de répondre à cette augmentation locale de la consommation en biens et services de proximité (alimentation, habillement, logements, services, etc.), **6 300 emplois devraient être mobilisés**.

C. Synthèse de la situation en emploi

La construction du complexe EuropaCity devrait donc générer sur le territoire du Val d'Oise et le nord de la Seine-Saint-Denis la mobilisation de :

- **18 900 emplois** :

Soit :
12 600 emplois directs
et
6 300 emplois induits.

Cette estimation ne prend pas en compte les emplois indirectement liés à la construction du site : emplois ***de sous-traitance, emplois d'intérim, fournisseurs, etc***.

	Nombre d'emplois directs	Nombre d'emplois induits	Nombre d'emplois mobilisés sur le territoire
Phase de construction	12 600 emplois	6 300 emplois	18 900 emplois

Mise à jour des données
Sur la base d'un investissement réévalué en 2015 à 3,1Mds d'euros et d'un allongement du chantier, EuropaCity pourrait mobiliser en emploi direct près de 4200 personnes par an sur un chantier de 4,5 ans (soit 18 820 personnes sur la période).

2) Phase d'exploitation du complexe EuropaCity

A. Mesure de l'emploi direct

L'exploitation d'EuropaCity générera la mobilisation d'environ **11 780 emplois directs.**

Parmi ces emplois, 48 % concernerons les activités de commerce, 11 % les activités de loisirs (parc à thème indoor, Family Entertainment Centre, espace cirque, parc des neiges, parc aquatique, aquarium, night-club, cabaret, accrobranche), 24 % l'hôtellerie et la restauration, 4 % les activités culturelles (Plug-in, Black Box, White Cube, Children Discovery Center, Kitchen 21), 1 % les programmes complémentaires (spa/fitness, salle de congrès, etc.), 2 % les activités d'administration et de gestion du site, et 10 % l'activité des prestataires extérieurs (société de nettoyage, évènementiel, etc.).

Synthèse de l'estimation des emplois directs générés par l'exploitation d'EuropaCity :

Type d'activité	**Nombre d'emploi directs**	**en %**
Commerce	5 650	48%
Loisirs	1 300	11%
Hôtellerie restauration	2 800	24%
Culture	480	4%
Programmes complémentaires (spa/fitness, salle congrès)	150	1%
Administration et gestion du site	200	2%
Prestataires extérieurs	1 200	10%
Total	11 780	100%

B. Mesure de l'emploi induit

L'échelle théorique retenue est **qu'un 1/3 du montant des salaires des 11 780 emplois directs** sera consommé sur le territoire du Val d'Oise et le nord de la Seine Saint Denis. Afin de répondre à cette augmentation locale de la consommation en biens et services de proximité (alimentation, habillement, logements, services, etc.) **5 775 emplois devraient être mobilisés.**

C. Synthèse de la situation en emploi

L'exploitation d'EuropaCity devrait donc générer sur le territoire du Val d'Oise et le nord de la Seine-Saint-Denis la mobilisation de :

- **17 555 emplois :**

Soit :
11 780 emplois directs
Et
5 775 emplois induits.

Cette estimation ne prend pas en compte les emplois indirectement liés à la construction du site : emplois de sous-traitance, emplois d'intérim, fournisseurs, etc.

Synthèse de l'estimation des emplois directs et induits générés par l'exploitation d'EuropaCity :

	Nombre d'emplois directs	Nombre d'emplois induits	Nombre d'emplois mobilisés sur le territoire
Phase d'exploitation	**11 780 emplois**	**5 775 emplois**	**17 555 emplois**

Synthèse de l'estimation des emplois directs et induits mobilisés par d'EuropaCity :

L'impact envisagé d'EuropaCity sur l'emploi du Val d'Oise et le nord de la Seine-Saint-Denis est la mobilisation de 36 455 emplois (directs et induits). A cela s'ajoute des emplois indirectement liés à la construction et à l'exploitation du complexe qui ne sont pas mesurés dans le cadre de cette étude (problématique de la difficulté à localiser ces emplois).

	Nombre d'emplois directs	**Nombre d'emplois induits**	**Nombre d'emplois mobilisés sur le territoire**
Phase de construction	12 600 emplois	6 300 emplois	**18 900 emplois**
Phase d'exploitation	11 780 emplois	5 775 emplois	**17 555 emplois**
Total	24 380 emplois	12 075 emplois	**36 455 emplois**

EuropaCity

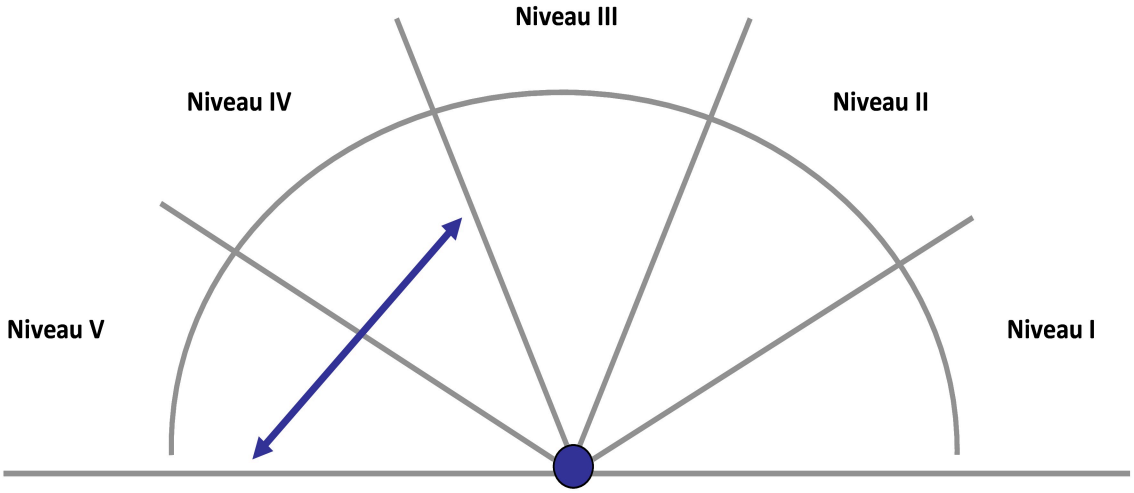
Résultats de l'étude d'impact Emplois

PARTIE II : Nature des emplois et niveaux de qualification

1) *Phase de construction*

A. Niveau de qualification des emplois directs

Le niveau de qualification des emplois directs lors de la phase de construction du complexe couvrira l'ensemble de l'éventail des qualifications (Education Nationale – du niveau V au niveau I), avec une prédominance des emplois relevant des niveaux V à IV, et une présence (dégressive en volume) d'emplois accessibles avec des niveaux de qualifications III à I.

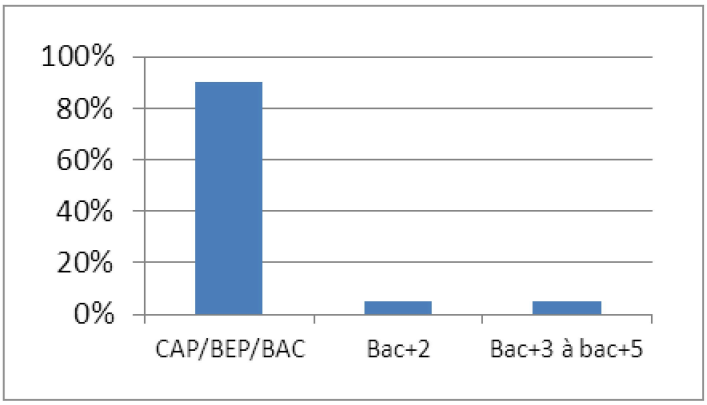


Ainsi, **les éléments référents de répartition des emplois et des qualifications** du secteur BTP mobilisés sur des chantiers d'ampleur comparable nous conduisent à estimer que parmi les **12 600 salariés** qui participeront à la construction d'EuropaCity,

- **11 315 salariés auront un niveau de qualification inférieur ou égal au baccalauréat ;**
- **617 salariés auront un niveau de qualification équivalent à bac + 2**
- **668 salariés auront un niveau de qualification équivalent ou supérieur à bac + 3.**

Les niveaux d'accessibilité aux différents métiers de la construction sont donc très hétérogènes : du niveau 5 au niveau 1 selon la nomenclature des niveaux de qualification de l'éducation nationale et de l'enseignement supérieur. Nous pouvons néanmoins affirmer que la majorité de ces emplois seront occupés par des salariés relevant de qualifications de niveaux V à IV.

<u>Répartition des salariés par niveau de qualification pour la phase de construction du site</u>



B. Nature des emplois directs

Les emplois générés par la construction d'EuropaCity seront de natures multiples. **Plus de 40 métiers seront représentés dans les 4 familles de métiers suivantes :**

- Famille des métiers du « bâtiment » ;
- Famille des métiers des « travaux publics » ;
- Famille des métiers de « l'encadrement de chantier » ;
- Famille des métiers des « techniques et conception ».

Cartographie des métiers du BTP : implantation et construction d'EuropaCity

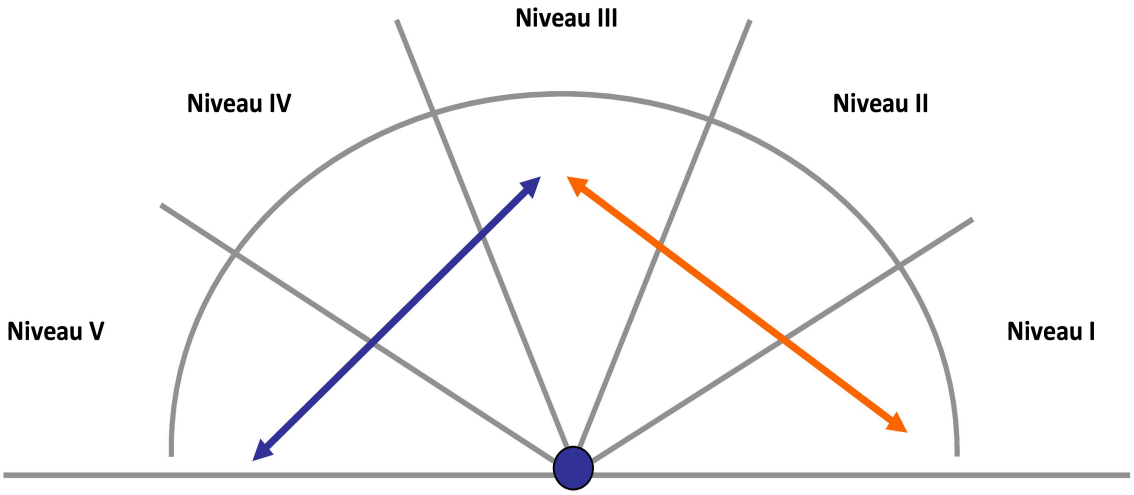
Famille de métier	Métier	Accessible avec un niveau de diplôme
Bâtiment	Carreleur	4-5
	Charpentier bois	4-5
	Charpentier métallique	4-5
	Constructeur en béton armé	4-5
	Couvreur	4-5
	Conducteur d'engins	4-5
	Conducteur de poids lourds	4-5
	Electricien	4-5
	Etancheur	4-5
	Grutier	4-5
	Maçon	4-5
	Menuisier	4-5
	Monteur en installations thermiques et climatiques	4-5
	Peintre	4-5
	Plâtrier	4-5
	Plombier	4-5
	Serrurier - Métallier	4-5
	Solier moquettiste	4-5
	Tailleur de pierre	4-5
Travaux publics	Cannalisateur	4-5
	Charpentier métallique	4-5
	Constructeur de routes	4-5
	Constructeur en voirie urbaine	4-5
	Conducteurs de poids lourds	4-5
	Conducteurs d'engins	4-5
	Constructeur en ouvrages d'Art	4-5
	Electricien	4-5
	Etancheur	4-5
	Grutier	4-5
	Mécanicien d'engins de chantier	4-5
	Monteur de réseaux électriques	4-5
	Monteur de lignes caténaires	4-5
Encadrement de chantier	Assistant de gestion PME	2
	Chargé d'affaires	1-2
	Chef d'atelier	3
	Chef de chantier	2
	Conducteur de travaux	1
Techniques et conception	Technicien géomètre topographe	2
	Technicien études, métrés, devis	2
	Technicien méthodes	2
	Technicien qualité, sécurité, environnement (QSE)	2

2) *Phase d'exploitation*

A. Niveau de qualification des emplois

L'exploitation du complexe EuropaCity devrait générer la mobilisation de **17 555 emplois dont 11 780 seront directement impliqués sur le site.**

De la même façon que pour la phase de construction, les emplois mobilisés couvriront l'ensemble de l'éventail des qualifications – avec une part des métiers accessibles avec des niveaux III, II et I **plus significative**.

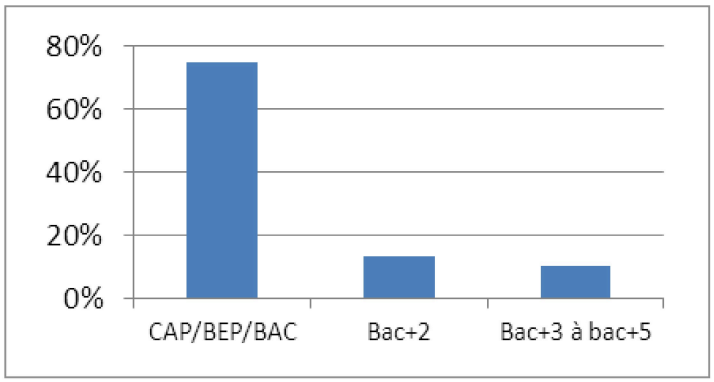


Parmi les **11 780 salariés** qui participeront à l'exploitation d'EuropaCity,

- 8 905 salariés auront un niveau de qualification inférieur ou égal au baccalauréat ;
- 1 614 salariés auront un niveau de qualification équivalent à bac + 2 ;
- 1 261 salariés auront un niveau de qualification équivalent ou supérieur à bac + 3.

Si la majeure partie des emplois reste occupée par des salariés des premiers niveaux de qualification, 25 % des emplois seront accessibles avec un niveau de qualification supérieur à 4 (nomenclature des niveaux de qualification de l'éducation nationale et de l'enseignement supérieur).

Répartition des salariés par niveau de qualification pour la phase d'exploitation d'EuropaCity



B. Nature des emplois

Les emplois mobilisés pour l'exploitation d'EuropaCity seront de natures multiples. Plus de **80 métiers regroupés au sein de 16 familles de métiers des secteurs d'activités du commerce et du tourisme sont représentés :**

Famille de métiers du commerce

- Famille des métiers « des RH »
- Famille des métiers « techniques et maintenance »
- Famille des métiers de «l'administratif»
- Famille des métiers de « la logistique »
- Famille des métiers de « la communication »
- Famille des métiers du «marketing»
- Famille des métiers de «sécurité»
- Famille des métiers de « l'achat »
- Famille des métiers de « l'après-vente »
- Famille des métiers de « l'informatique »

Famille des métiers du tourisme

- Famille des métiers de « l'hôtellerie »
- Famille des métiers de « la restauration »
- Famille des métiers des « espaces de loisirs, d'attraction et de culture »
- des métiers du « sport et de l'animation »
- Famille des métiers du « spectacle »

Cartographie des métiers du commerce : exploitation d'EuropaCity

Famille de métier	Métier	Accessible avec un niveau de diplôme
Administratif	Secrétaire/Assistant	3
	Gestionnaire administratif	3
	Responsable d'équipe administrative	2
	Directeur administratif	1
	Comptable	3
	Responsable comptabilité	2
	Contrôleur de gestion	1
	Responsable finances/gestion/trésorerie	1
Communication	Chargé(e) de communication externe	1-2
	Responsable/Directeur de la communication	1
Logistique	Opérateur logistique	5
	Responsable logistique magasin	1-2
	Agent logistique	5
	Responsable logistique entrepôt	1
	Directeur d'entrepôt/centre logistique	1
Marketing	Chef de projet marketing clients	1
	Chargé(e) d'études marketing	1-2
	Directeur du département marketing	1
Sécurité	Agent de sécurité et de surveillance	5
	Responsable sécurité	2-3
Achat	Acheteur/Chef de produit	1
	Styliste/Tendanceur	1-2
	Responsable de style/Directeur de style	1
Après vente	Agent SAV	4-5
	Responsable SAV	3
Informatique	Informaticien	2
	Assistant micro-informatique	3
	Responsable/Directeur informatique	1
Magasin	Employé(e) commercial	5
	Hôte/Hôtesse de caisse	5
	Conseiller(ère) de vente	4
	Hôte/Hôtesse d'accueil	5
	Conseiller(ère) relation clientèle	4
	Caissier(ère) principal/Responsable coffre	4
	Responsable de caisse	2
	Responsable de vente	1-2
	Responsable/Directeur de Département	1
	Directeur de magasin	1
	Merchandiseur visuel (aval)	1-2
	Responsable merchandising (aval)	1-2
RH	Gestionnaire de paie	2
	Chargé(e)/Responsable de recrutement	1-2
	Chargé(e)/Responsable de la formation	1-2
	Juriste	1
	Responsable/Directeur des RH	1
Technique et maintenance	Technicien de maintenance	3
	Responsable de maintenance/services travaux	3
	Menuisier/électricien/peintre	4

Cartographie des métiers du tourisme : exploitation d'EuropaCity

Famille de métier	Métier	Accessible avec un niveau de diplôme
Hôtellerie	Employé de réception	5
	Réceptionniste	5
	Chef de réception	3
	Employé d'étage	5
	Femme de ménage	5
	Gouvernante	4
	Directeur	1
Restauration	*Restaurant-cuisine*	
	Commis de cuisine	5
	Cuisinier	4-5
	Chef de partie	4-5
	Chef de cuisine	4-3
	Restaurant-salle	
	Commis de restaurant	5
	Serveur	4-5
	Chef de rang	4
	Maître d'hôtel	3
	Cafétérias-restauration rapide	
	Employé de restauration libre-service	5
	Employé de production/fabrication	5
	Manager	2
	Directeur	1
	Bar	
	Barman	4-5
Espaces de loisirs, d'attraction et de culture	Opérateurs d'attraction	4-5
	Conducteurs d'attraction	4-5
	Responsable de secteur d'attractions	2-3
	Responsable, directeur d'exploitation	1
	Restauration	4-5
	Vente	4-5
	Chef de projet	1
	Directeur de parc	1
Sports Animation	Personnel d'accueil et de surveillance	4-5
	Animateurs sportifs	3
	Directeur de structure	1
Spectacles	Agent de billeterie et de réservation	5
	Artistes interprètes	NS
	Régisseur technique	3
	Chargé de production cuturelle	1-2
	Direction	1

EuropaCity

Résultats de l'étude d'impact Emplois

Annexe

Annexe :

Estimation des effets d'entraînement entre secteurs à partir des comptes nationaux 2009 (tableaux d'entrées sorties et effectifs d'emploi)

Au total et en moyenne au niveau national :

- 100 emplois créés dans le secteur d'activité de la construction conduisent à 59 emplois indirects créés.
- 100 emplois créés dans le secteur d'activité du commerce conduisent à 29 emplois indirects créés
- 100 emplois créés dans le secteur d'activité du tourisme conduisent à 19 emplois indirects créés.

	Emploi salarié et non salarié au 31 décembre 2009 - France Métropolitaine	**PROD. DES BRANCHES**	production de la branche pour 1 emploi	**Rémunération des salariés**	
	Unité : en milliers.	Unité : Milliards d'euros		Pour info uniquement	
Secteur d'activité en nomenclature agrégée (NA)					
Emploi salarié					
AZ - Agriculture, sylviculture et pêche	224,6	74,2	330 432 €	7,5	33 606 €
DE - Industries extractives, énergie, eau, gestion des déchets et dépollution	374,0	130,4	348 529 €	16,9	45 120 €
C1 - Fabrication de denrées alimentaires, de boissons et de produits à base de tabac	551,9	140,9	255 265 €	20,0	36 262 €
C2 - Cokéfaction et raffinage	11,9	35,2	2 954 454 €	0,7	59 244 €
C3 - Fabrication d'équipements électriques, électroniques, informatiques ; fabrication	482,6	80,4	166 571 €	20,6	42 714 €
C4 - Fabrication de matériels de transport	359,9	109,2	303 373 €	13,4	37 244 €
C5 - Fabrication d'autres produits industriels	1 569,7	313,7	199 847 €	73,5	46 850 €
FZ - Construction	1 434,0	267,3	186 436 €	64,4	44 929 €
GZ - Commerce ; réparation d'automobiles et de motocycles	2 975,1	329,5	110 765 €	120,4	40 469 €
HZ - Transports et entreposage	1 317,5	168,2	127 629 €	57,2	43 406 €
IZ - Hébergement et restauration	890,7	83,4	93 668 €	27,2	30 587 €
JZ - Information et communication	672,5	173,0	257 228 €	49,9	74 217 €
KZ - Activités financières et d'assurance	825,7	180,2	218 248 €	49,0	59 377 €
LZ - Activités immobilières	229,8	279,8	1 217 550 €	13,4	58 351 €
MN - Activités scientifiques et techniques ; services administratifs et de soutien	2 769,8	412,7	149 004 €	138,8	50 121 €
OQ - Administration publique, enseignement, santé humaine et action sociale	7 539,4	508,4	67 431 €	295,1	39 135 €
RU - Autres activités de services	1 387,2	92,5	66 701 €	40,7	29 310 €
Emploi salarié total (AZ à RU)	**23 616,3**				

Estimations provisoires pour 2009.

Champ : France métropolitaine au lieu de travail, données brutes

Source : Insee, Estimations d'emploi localisées

		coefficients techniques TES 2009 (consommations intermédiaires)			**Production indirecte pour un emploi dans FZ, GZ ou IZ**			Emplois créés pour 100 emplois dans FZ, GZ ou IZ		
	production de la	FZ	GZ	IZ	FZ	GZ	IZ	FZ	GZ	IZ
production de la branche pour 1 emploi		186 436 €	110 765 €	93 668 €						
AZ - Agriculture, sylviculture et pêche	330 432 €	0,2	0,0	1,3	282 €	0 €	1 228 €	0,1	0,0	0,4
DE - Industries extractives, énergie, eau, gestion des déchets et dépollution	348 529 €	1,5	1,4	1,8	2 853 €	1 559 €	1 699 €	0,8	0,4	0,5
C1 - Fabrication de denrées alimentaires, de boissons et de produits à base de tabac	255 265 €	0,2	0,6	24,8	452 €	651 €	23 272 €	0,2	0,3	9,1
C2 - Coséfaction et raffinage	2 954 454 €	1,1	2,4	0,5	2 046 €	2 624 €	461 €	0,1	0,1	0,0
C3 - Fabrication d'équipements électriques, électroniques, informatiques ; fabrication de machines	166 571 €	5,0	1,2	0,3	9 389 €	1 366 €	310 €	5,6	0,8	0,2
C4 - Fabrication de matériels de transport	303 373 €	0,0	1,1	0,0	92 €	1 187 €	29 €	0,0	0,4	0,0
C5 - Fabrication d'autres produits industriels	199 847 €	19,9	3,3	1,5	37 058 €	3 612 €	1 430 €	18,5	1,8	0,7
FZ - Construction	186 436 €	15,0	0,2	0,1	27 926 €	274 €	133 €	15,0	0,1	0,1
GZ - Commerce ; réparation d'automobiles et de motocycles	110 765 €	0,4	4,1	0,2	708 €	4 527 €	188 €	0,6	4,1	0,2
HZ - Transports et entreposage	127 629 €	0,7	5,9	0,9	1 339 €	6 494 €	877 €	1,0	5,1	0,7
IZ - Hébergement et restauration	93 668 €	0,1	0,8	1,2	146 €	843 €	1 146 €	0,2	0,9	1,2
JZ - Information et communication	257 228 €	1,1	3,8	1,2	1 997 €	4 158 €	1 081 €	0,8	1,6	0,4
KZ - Activités financières et d'assurance	218 248 €	2,2	4,0	1,9	4 120 €	4 466 €	1 778 €	1,9	2,0	0,8
LZ - Activités immobilières	1 217 550 €	0,6	4,7	2,2	1 183 €	5 210 €	2 063 €	0,1	0,4	0,2
MN - Activités scientifiques et techniques ; services administratifs et de soutien	149 004 €	10,5	12,2	5,8	19 591 €	13 555 €	5 474 €	13,1	9,1	3,7
OQ - Administration publique, enseignement, santé humaine et action sociale	67 431 €	0,2	0,4	0,3	441 €	457 €	254 €	0,7	0,7	0,4
RU - Autres activités de services	66 701 €	0,3	0,5	0,5	497 €	591 €	478 €	0,7	0,9	0,7
Total		59,1	46,6	44,7	110 119 €	51 576 €	41 902 €	**59**	**29**	**19**